**Сценарий спортивного праздника «ЗИМНИЕ ЗАБАВЫ»**

**Актуальность:**укрепление здоровья и повышение двигательной активности школьников.  
**Предназначение:** программа зимнего спортивного праздника может быть использована учителями физической культуры, педагогами дополнительного образования, классными руководителями для учащихся начальной и общей ступени обучения, а так же воспитателями детских садов в подготовительной группе.  
**Инвентарь:** лыжный комплект, санки, клюшки для хоккея с мячом, мячи, конусы.  
Спортивный праздник "Зимние старты" проводится на снежном стадионе, площадке и включает командные эстафеты на лыжах.  
**Цель:**  
повышение мотивации детей к регулярным занятиям зимними видами спорта.  
**Задачи:**  
- совершенствовать умение и навыки в зимних видах спорта  
- способствовать укреплению коллектива класса через взаимодействие в игровых и соревновательных ситуациях.  
- воспитывать потребности к здоровому образу жизни, двигательной активности.  
**Охрана безопасности здоровья**  
1. Учащиеся, освобождённые от занятий на улице в зимний период к стартам не допускаются.  
2. Наличие зимней спортивной формы обязательно.  
3. Спортивный инвентарь соответствует возрасту и находится в исправном состоянии.  
4. Соблюдается температурный режим в зависимости от требований к возрастной группе и региона проживания.  
5. Проводится инструктаж для учащихся по правилам занятий зимними видами спорта.  
Организация физкультурных мероприятий на воздухе способствует закаливанию организма ребенка, общему укреплению здоровья и повышению активности в течении всего дня. Зимние спортивные забавы были в почете издревле, русский народ всегда устраивал спортивные гулянья и состязания на свежем воздухе.

**ХОД МЕРОПРИЯТИЯ**

**Задание-1. « Гонки лыжников»**

Спорт на свете есть такой, популярен он зимой

На полозьях ты бежишь, за соперником спешишь. ( лыжные гонки)

2-4 классы 500 метров

5-11 классы 1000 метров

**Задание-2. « Веселые пингвины»**

Не летает эта птица! В Антарктиде между льдин.

Ходит важно и гордится, что одет во фрак…….пингвин.

У первого участника команды мяч. По сигналу судьи первый игрок зажимает мяч коленями и прыгает до поворотной стойки (расстояние 18-20м) , затем берет мяч в руки и бегом возвращается на линию старта и передает мяч второму игроку, который повторяет задание и т.д., если мяч упал . то игрок обязан поднять его, зажать обратно коленями и продолжить эстафету. Выигрывает команда которая быстрее и правильно выполнит задание.

**Задание-3. « За снегом»**

Девочки внимание! Мальчики внимание!

Есть для вас еще одно веселое задание.

Команды построены в колонны по одному, в руках у первого участника команды два ведерка наполненные снегом. По сигналу судьи первый игрок команды с ведерками в руках добегает до поворотной стойки ( расстояние 18-20м), обегает ее и бегом возвращается на линию старта и передает ведерки второму участнику, который повторяет задание и т.д. Выигрывает команда которая быстрее и правильно выполнит задание.

**Задание-4. « Керлинг»**

На площадке ледяной игроки метут метлой

И по льду гоняют камень, что за спорт здесь перед нами ? ( керлинг)

Команды построены в колонны по одному, в руках у первого участника швабра, на линии старта лежат кубики по количеству участников каждой команды, на противоположной стороне площадки на расстоянии 18-20м лежит обруч. По сигналу судьи первый игрок берет один кубик и шваброй ведет его до обруча, загоняет его в обруч и бегом с шваброй в руках возвращается на линию старта и передает ее второму участнику, который повторяет задание и т.д. Выигрывает команда которая быстрее и правильно выполнит задание.

**Задание-5. «Слалом»**

Трудно, что ни говори мчать на скорости с горы!

И препятствия стоят-там флажков есть целый ряд.

Лыжнику пройти их надо, за победу ждет награда.

Хлынут поздравленья валом этот спорт зовется………..слалом.

Команды построены в колонны по одному, на линии старта стоят лыжи на мягком креплении, на противоположной стороне площадки на расстоянии 15м. от линии старта стоит первая фишка, а далее через метр друг от друга еще 5-6 фишек. По сигналу судьи первый участник одевает лыжи , добегает до фишек и « змейкой» обегает их, преодолев последнюю фишку по прямой на лыжах возвращается на линию старта и передает лыжи второму игроку, который повторяет задание и т.д. Выигрывает команда которая быстрее и правильно выполнит задание.

**Задание-6. « Верхом на помеле»**

Видели мы все немало, но такого не бывало

Эстафета на метле из сосны или из елки!

Команды построены в колонны по одному, в руках у первого участника метла. По сигналу судьи первый игрок верхом садится на метлу и бегом бежит до поворотной стойки ( расстояние 18-20м), обегает ее и таким же способом возвращается на линию старта и передает метлу второму участнику, который повторяет задание и т.д. Выигрывает команда которая быстрее и правильно выполнит задание.

Показательные выступления спортивной секции по рукопашному бою.

**Задание-7. « Биатлон»**

И в мишень спортсмен стреляет, и на лыжах мчится он.

А вид спорта называют очень просто…………….биатлон.

Команды построены в колонны по одному, на линии старта лежат лыжи на мягком креплении., на противоположной стороне площадки на расстоянии 18м. стоит флажок, где лежат три мячика, на расстоянии 2-3м от флажка стоит ведро. По сигналу судьи первый участник на лыжах добегает до флажка и не заступая за линию по одному бросает мячики в ведро, не в зависимости попал или нет в мишень игрок на лыжах возвращается на линию старта и передает лыжи второму участнику, который повторяет задание и т.д. Выигрывает команда которая быстрее и правильно выполнила задание, также учитывается количество попаданий в мишень.

**Задание-8. « Хоккей»**

Тех, кто смелей, кто быстрее и храбрей,

Приглашаем на эстафету под названием «хоккей»

Команды построены в колонны по одному, в руках у первого участника клюшка, на линии старта лежит шайба. По сигналу судьи первый игрок выполняет ведение шайбы до поворотной стойки , расстояние 18-20м., обегает ее и таким же способом возвращается на линию старта и передает клюшку и шайбу второму игроку, который повторяет задание и т.д. Выигрывает команда быстрее и правильно выполнившая задание команда.